

ALGORITHMEN SPEICHERN / LADEN EINER WISSENSSTRUKTUR

```
procedure TWissenTree.speichere_rekursiv(var f: Textfile);  
begin  
  if istTier  
    then Writeln(f, '#'+TInhaltsObjekt(getRootItem).getInhalt)  
    else begin  
      Writeln(f, TInhaltsObjekt(getRootItem).getInhalt);  
      (getLeftTree as TWissenTree).speichere_rekursiv(f);  
      (getRightTree as TWissenTree).speichere_rekursiv(f);  
    end;  
end;
```

```
procedure TWissenTree.SaveToFile(fn: string);  
var f: Textfile;  
begin  
  AssignFile (f, fn);  
  Rewrite (f);  
  speichere_rekursiv(f);  
  CloseFile (f)  
end;
```

```
procedure TWissenTree.lade_rekursiv(var f: Textfile);  
var tb: TWissenTree;  
  Inhalt: string;  
begin  
  Readln(f, Inhalt);  
  if Inhalt[1]='#'  
    then begin  
      delete(Inhalt, 1, 1);  
      TInhaltsObjekt(getRootItem).setInhalt(Inhalt);  
    end  
    else begin  
      TInhaltsObjekt(getRootItem).setInhalt(Inhalt);  
      tb:= TWissenTree.Create('');  
      tb.lade_rekursiv(f);  
      addTreeLeft(tb);  
      tb:= TWissenTree.Create('');  
      tb.lade_rekursiv(f);  
      addTreeRight(tb)  
    end;  
end;
```

```
procedure TWissenTree.LoadFromFile(fn: string);  
var f: Textfile;  
begin  
  AssignFile (f, fn);  
  Reset (f);  
  lade_rekursiv(f);  
  CloseFile (f)  
end;
```